

**PROYECTOS DE LEY LEGISLATURA 2016 - 2017 CAMARA COMISION IV**

Número	Nombre	Estado
046/16 C	Por la cual la nación rinde homenaje al municipio de Togüi, en el departamento de Boyacá, con motivo de la celebración de los doscientos (200) años de su fundación y se dictan otras disposiciones	En plenaria
58/16 C	Por la cual se transforma la Universidad de la Guajira en ente autónomo del orden nacional y se dictan otras disposiciones	Aprobado en segundo debate. Pasa a la otra camara
65/16 C	Por la cual la Nación declara patrimonio histórico y cultural al municipio de Orocué del Departamento Casanare, exaltando su condición de cuna de la obra literaria "La Vorágine".	A sancion presidencial
71/16 C	Por medio del cual se modifica la Ley 1483 de 2011 se dictan normas orgánicas en materia de presupuesto, responsabilidad y transparencia fiscal para las entidades territoriales.	Acumulado
98/16 C-78/17S	Por medio la cual la nación se vincula a la celebración de los 75 años de la Universidad del Atlántico, se autorizan apropiaciones presupuestales y se dictan otras disposiciones	Aprobado en plenaria. Pasa a la otra camara
102/16 C	Por el cual se declara patrimonio nacional inmaterial la Loa de los Santos Reyes Magos del Municipio de Baranoa, departamento de Atlántico y se dictan otras disposiciones.	Aprobado en plenaria. Pasa a la otra camara
104/16 C-259/17S	Por medio de la cual la Nación se asocia a la conmemoración de los 400 años de la fundación del Municipio de San Jerónimo en el Departamento de Antioquia y se dictan otras disposiciones	Aprobado en plenaria, pasa a la otra camara.
132/16 C	Por medio de la cual la nación se asocia a la conmemoración de los 400 años de la fundación del municipio de Sopetrán en el departamento de Antioquia y se dictan otras disposiciones.	Pendiente ponencia segundo debate.
274/17C	Por medio de la cual se declara patrimonio cultural de la nación, "El festival Internacional, Ipiales cuna de Grandes Tríos", celebrado en el municipio de Ipiales - Departamento de Nariño"	Aprobado en plenaria, pasa a la otra camara